

GEBÄUDE 9

FAKULTÄT INFORMATIK

FAMILIENZONE UND CHILL-OUT-AREA

10.00 – 16.00
vor Geb. 9 Informatik-**Hüpfburg** für springende Zahlen und tanzende Algorithmen bis 12 Jahre

10.00 – 16.00
vor Geb. 9 **INF-Snackeria** – Verköstigung und Getränke mit und von der Fachschaft Informatik



12.30 – 13.30
EG **Live-Musik von der Professorenband** der Hochschule Reutlingen

INSIGHTS UND INFORMATIK: INFOS RUND UMS STUDIUM

10.00 – 16.00
Foyer & EG **Infostände der Fakultät Informatik.** Alles über unsere Studiengänge. Mit **Popcorn!**
Vom meti-Bär bis zum selbstprogrammierten Auto: Infos und Exponate der Bachelorstudiengänge Wirtschaftsinformatik, Digital Business (Herman Hollerith Zentrum, Böblingen), Medizinisch-Technische Informatik und Medien- und Kommunikationsinformatik

10.00 – 11.00
Raum 9-003 **Studiengangs-Pitches: Kurzvorträge** von Professorinnen und Professoren. Lerne schnell und kompakt die **Informatik-Studiengänge** kennen!

11.30 &
14.00
Raum 9-003 **Welche Hochschule passt zu mir?** Durchblick im Hochschuldschungel.
Infovortrag für Schülerinnen und Schüler.

10.00 – 16.00
vor Raum 9-112 Infos zum **Masterstudiengang Human-Centered Computing**

OFFENE LABORE UND AUSSTELLUNGEN

10.00 – 16.00
vor Gebäude 9 **Interaktive Ausstellung** im Tiny Haus: Das PHYTEC reelboard und was man damit machen kann.
→ **Zum Ausprobieren!**

10.00 – 16.00
Raum 9-006 **Management-Cockpit:** Virtuelle Unternehmensführung – Entscheidungsprozesse verstehen, simulieren und erproben.

10.00 – 16.00
Raum 9-008 **Virtual Hackers' Lab:** Interaktives, cloudbasiertes E-Learning-System zur Cybersicherheit: Angriffs- und Abwehrtechniken sicher erproben.
→ **Zum Ausprobieren!**

10.00 – 16.00
Raum 9-008 **Cloud Computing Lab:** Mit leistungsstarker Cloud-Infrastruktur komplexe Anwendungen und Services entwickeln und erforschen.

10.00 – 16.00
Raum 9-011 **Lehr- und Forschungs-OP:** Welche Rolle spielt die Informatik in der heutigen und zukünftigen Medizin?

10.00 – 16.00
Raum 9-112 **VR Labor:** Virtual Realities, erweiterte Realität, Interaktivität und die Projektion von dreidimensionalen Inhalten.

10.00 – 16.00
Raum 9-109 **Motion Capture Lab:** Mit KI und 3D-Technologien neue Anwendungen in Mobilität, Medizin und Robotik erforschen.

MITMACHAKTIONEN, FÜHRUNGEN, PRÄSENTATIONEN

10.00 – 16.00
Raum 9-133 Filmstudio: **Digital Art.** Medienkunst **zum Anfassen!**

10.00 – 16.00
Raum 9-011
Forschungs-OP **Für Kids:** Probiere selbst, wie sich moderne Medizintechnik anfühlt und führe eine Operation an einem Gummibärchen durch!

10.00 – 16.00
Raum 9-112
VR-Labor **Finde den weißen Hasen!** „Spotted“ – die von Studierenden des Studiengangs Medien- und Kommunikationsinformatik entwickelte Social Media App **zum Ausprobieren.**

10.00 – 11.30
13.00 – 14.30
Raum 9-230 &
9-234 **HSRT_Campuslounge:** Der Twitch-Kanal der Hochschule Reutlingen lädt ein: **Produziere dein eigenes Twitch-Video!**

10.30, 12.00,
13.30, 15.00
Treffpunkt im Foyer **Fakultätsführungen** durch Labore und Hörsäle mit Anekdoten zu Historie und Forschungsprojekten.

11.30 – 12.30
1. OG, Treppenhaus **Ethikdebatte** von Studierenden des Studiengangs Medien- und Kommunikationsinformatik.
Thema: Sollte der **Einsatz von Künstlicher Intelligenz** bei Entscheidungen, die die berufliche Entwicklung oder Karriere von Menschen betreffen, reguliert werden?

11.30 – 12.00
Raum 9-007 **Projekt RoboAdvisor.Reutlingen-University.de** – Präsentation des studentischen Projekts des Studiengangs Wirtschaftsinformatik zum Thema wie **Kapitalanlageentscheidungen vollautomatisch** getroffen werden könnten.

11.30 – 14.00
EG Foyer **Informatik auf Rädern:** Unser selbstprogrammiertes Smart-Car. Ein Projekt des Studiengangs Wirtschaftsinformatik.